

# 2026-1 문화유산융합학부 지역사회연계 문화유산 교육 프로그램 장학금 안내

문화유산융합학부에서 지역사회연계 문화유산 교육 프로그램에 참여할 학생들을 아래와 같이 모집하고자 합니다. 해당 프로그램은 2026학년도 1학기에 개설 한 <지역문화유산과3D에셋1> 교과목 수강생만 참여 가능합니다.

1. 목 적	지역사회 연계 문화유산 교육 프로그램 개발	
2. 신청자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2026학년도 1학기 재학생(1전공이 문화유산융합학부 소속 재학생인 자)</li> <li>- 중도 휴학 및 수강 포기 시 장학금 지급 불가</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>※ 휴학생, 교환학생, 수료생 및 초과학기생에 대해서는 원칙적으로 장학금 지급을 제한한다. 다만, 초과학기생의 경우 프로그램의 정규 활동 참여자로서 활동평가 기준 및 참여요건을 충족하는 경우 재학생과 동일한 기준으로 장학금으로 지급할 수 있다.</p> </div>	
3. 지도교수	문화유산융합학부 진영민 교수	
4. 활동기간	2026년 3월 30일(월)~6월 19일(금)	
5. 선발인원	<p style="text-align: center; color: blue;">총 10명</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>지역문화유산과3D에셋1 수강생만 신청 가능함</u></li> <li>- 특정 IT프로그램 사용 및 특정 아이템에 특화되어 있는 경우 우대</li> </ul>	
6. 활동내용	세종시 관련 문화유산 3D 에셋(사진 측량 등) 제작, 디지털 교육 프로그램 운영	
7. 제출서류	<p>활동 전</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. [양식]장학금신청서</li> <li>2. [양식]개인정보동의서</li> <li>3. [양식]활동계획서</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>- 세종시의 문화유산 3D에셋 제작 및 활용 방안 기획</b></p> <p>예) 세종시 중요 문화유산 및 세종대왕 관련 유물 3D 에셋(사진측량, 구조광 SCAN) 제작, 3D 프린팅 재현물 / 문화유산 교육 디지털 콘텐츠(AI 활용) 제작, 세종시 중·고등학생 및 교사를 대상으로 한 문화유산 디지털 교육 프로그램 기획 및 운영</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 활동계획서에 활용 방안에 대한 아이디어를 제시하고, 지원자들이 특화되어 있는 분야를 명시함, 개인별 세부 역할 분담 내용 및 다룰 수 있는 IT 프로그램 명시</li> </ul>	<p>활동 후</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. [양식]결과보고서(활동내역, 회의록 등) 및 결과물(전시내용, 도면, 전시작품, 리플렛 등)</li> <li>2. [양식]개인별 활동내역 각 1부.</li> <li>3. 만족도조사-쿠세움 통해 온라인 설문 진행 *진행방법은 추후 안내</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 해당 프로그램은 기획안에 따른 결과물 제출이 필수로 수반되어야 함.</li> <li>- 선정된 대상자는 <u>지도 교수님에게 중간 평가를 3회 이상 필수로 받아야 함.</u>(중간 평가양식은 따로 없으며 결과보고서 활동 내역에 해당 내용이 반영되어야 함)</li> <li>- 결과보고서에 팀 내 역할 분담 내용을 기재하고, <u>팀원 개인과 팀장이 상의하여 자기평가 점수를 기재해야 함.(5점 만점)</u></li> <li>- 장학금은 결과물의 퀄리티에 따라 차등 지급함.</li> </ul>
8. 제출방법	활동 전	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 장학금신청서, 개인정보동의서 및 활동계획서 작성하여 <u>문화융합관 209호로 대면 제출</u></li> <li>※ 개인정보동의서에는 <b>개별 자필서명이 들어가야 함.</b></li> </ul>
	활동 후	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 결과보고서, 결과물, 개인별 활동내역, 만족도조사 등을 문화융합관 209호로 대면 제출/결과물은 <a href="mailto:suilim1004@korea.ac.kr">suilim1004@korea.ac.kr</a> 메일로도 추가 제출(만족도조사는 쿠세움에서 진행)</li> </ul>
9. 활동 전 서류 제출 기간	2026년 3월 23일(월)~3월 26일(목) 오후 4시	
10. 활동 후 서류 제출 기간	2026년 6월 25일(목) 오후 4시	
11. 장학금 지급	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로그램 장학금은 특성화 장학금으로 배정된 예산에서 지급(학기 종료 후 지급)</li> <li>- 운영위원회의 심사를 거쳐, 결과보고서 미제출, 내용 부실 등 불성실하게 활동했다고 판단될 경우, 지원 금액의 환불이 요구되거나 삭감하여 지급될 수 있음.</li> <li>- 2026년 7,8월 中</li> <li>※ 유의사항: 활동이 끝난 후 결과보고서, 개인별 활동내역, 만족도조사 제출이 완료되어야만 장학금 지급</li> </ul>	

### <평가 및 지급기준>

- ① 심사위원은 담당 지도교수 및 학부장으로 2인 구성
- ② 결과보고서 및 결과물을 바탕으로 A(5점), B(4점), C(3점)로 등급을 나누어 심사 후 평균 점수 계산
- ② 상: 평균 점수 4점 이상 / 중: 평균 점수 3점 이상~4점 미만 / 하: 평균 점수 3점 미만 / 미제출자 평가점수 없음 장학금은 프로그램 장학금 예산 안에서 평가 결과에 따라 차등 지급 함.

### <참고사항>

- 장학금은 포털에 등록된 개인 계좌로 입금되므로, 계좌가 정지되어 있거나 입력이 되어 있지 않을 경우 지급할 수 없음
- 계좌 입력방법: 포털 접속→ 학적/졸업→학적사항 수정 “계좌번호에 본인명의 계좌번호 입력”
- 기존 계좌 수정: 본인 통장사본을 학과 행정실로 제출